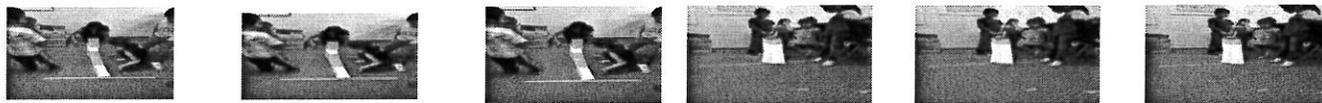


SECRETARÍA DE EDUCACIÓN JALISCO
SUBSECRETARÍA DE EDUCACIÓN BÁSICA

PROGRAMA BINACIONAL DE EDUCACIÓN MIGRANTE MÉXICO-EEUU EN EL ESTADO DE JALISCO (PROBEMJAL)
PROGRAMA INTERCAMBIO DE MAESTROS MÉXICO-EEUU (PIM) 2019



Proyecto STEAM

(Science, Technology, Engineering, Art y Mathematics)

STEAM son las siglas que identifican a las disciplinas ciencia, tecnología, ingeniería, arte y matemáticas. Tradicionalmente, el foco de esos ámbitos científicos y tecnológicos se centraba en el STEM, sin embargo, desde hace unos años existe la tendencia de incorporar el arte para generar *innovación y creatividad* a los procesos.

Objetivo: Crear situaciones en las que los maestros de intercambio pongan en juego conocimientos y habilidades, a través de retos creativos en los que se promueva el trabajo colaborativo, como un medio para desarrollar el pensamiento estratégico y crítico al interactuar con la ciencia.

Actividad 1. Brown bag challenge

Secuencia	Tiempo	Materiales
1. Organizar al grupo en equipos de 4 integrantes mediante dinámica de integración.	Tiempo	Materiales
2. Construcción de estructura que se sostenga en pie y que permita a la canica realizar un recorrido Indicaciones. a. Usar solo los materiales que se les proporcionen para crear una estructura que se sostenga por sí sola. b. Dicha estructura será utilizada como medio para que la canica se impulse por su propio peso y por la gravedad. c. No deben lanzar la canica, su mismo peso y recorrido le debe permitir una trayectoria lo más larga posible	5 minutos	✓ 2 carpetas ✓ 5 hojas blancas ✓ 1 tenedor de plástico ✓ 1 popote ✓ 1 palito de paleta ✓ 1 pedazo de aluminio ✓ Bolsa de papel ✓ Tira de cinta ✓ Tijeras
3. Mientras los equipos están construyendo su estructura, los monitores hacen un acompañamiento para cuidar que en los equipos solo utilicen los materiales proporcionados, NO se puede ayudar a nadie.	10 minutos	Canicas
4. Presentación de estructuras y puesta en práctica del ejercicio	5 minutos	
5. Explicación de los procesos científicos que se vivieron en la actividad.	10 minutos	
6. Vinculación de la actividad realizada con aspectos académicos que pudieran abordarse (específicamente con lectura, escritura y matemáticas)	10 minutos	