



GOBIERNO
AL ESTILO
Jalisco

Reto STEAM Jalisco

20
26

Guía de inscripción en la plataforma

Reto STEAM
Jalisco 20
26

Inscripción personal

**Reto STEAM
Jalisco 2026**

Secretaría de Educación

1. Ingresa al link:

<https://aprende.jalisco.gob.mx/subsecretaria-media-superior/reto-steam-jalisco-2026/>

Y da click en el botón
¡Inscríbete aquí!



Al dar click en el botón **¡Inscríbete aquí!** serás
direccionado a la plataforma del **Reto STEAM Jalisco**.

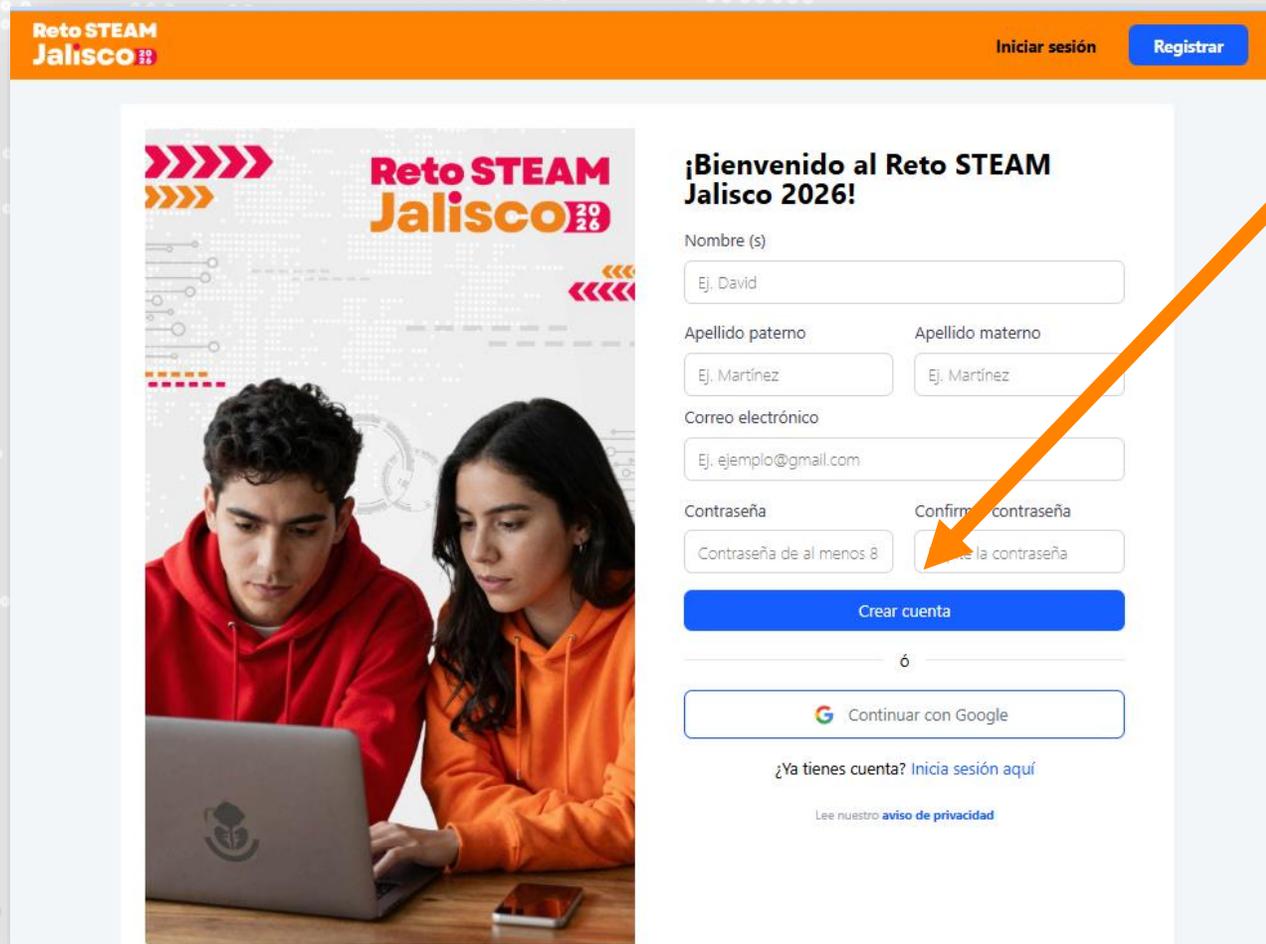
Inscripción personal

2. En la plataforma del **Reto STEAM Jalisco** registra tu cuenta o **inicia sesión** si ya lo hiciste previamente.



Inscripción personal

3. Para registrarte llena tus datos y **Crea tu cuenta**



Reto STEAM Jalisco 2026

Iniciar sesión Registrar

¡Bienvenido al Reto STEAM Jalisco 2026!

Nombre (s)
Ej. David

Apellido paterno Apellido materno
Ej. Martínez Ej. Martínez

Correo electrónico
Ej. ejemplo@gmail.com

Contraseña Confirmar contraseña
Contraseña de al menos 8 caracteres la contraseña

Crear cuenta

o

Continuar con Google

¿Ya tienes cuenta? [Inicia sesión aquí](#)

Lee nuestro [aviso de privacidad](#)

Al pulsar **crear cuenta**, se te enviará un **código de verificación** a tu correo electrónico registrado.



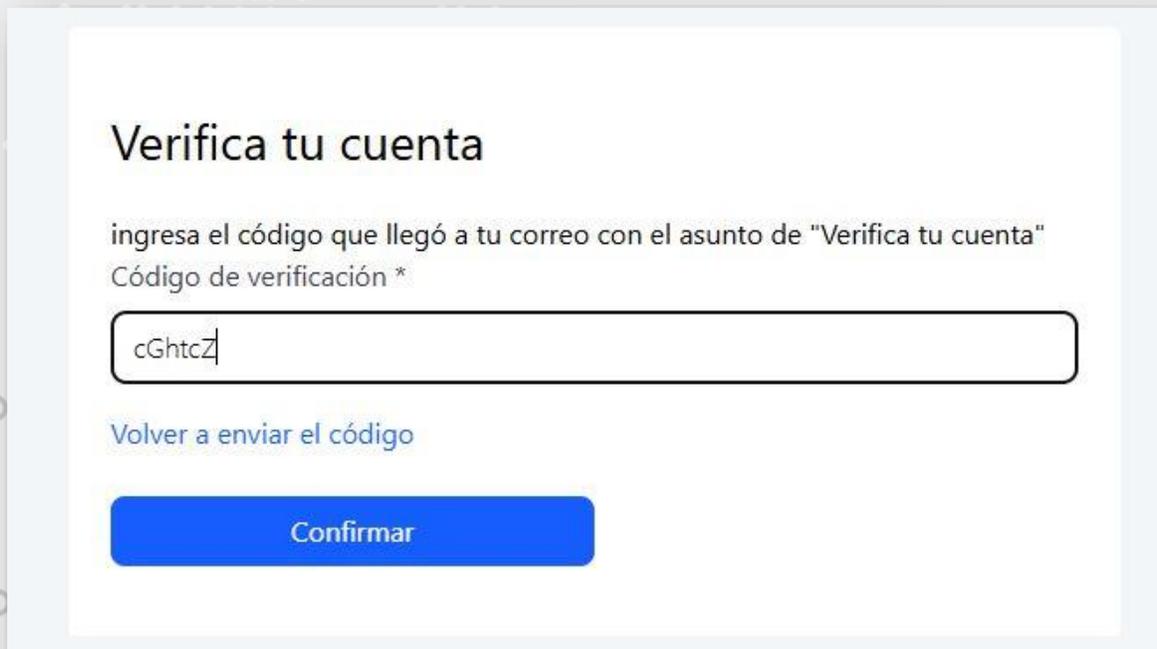
o puedes continuar con tu **cuenta de Google**.

Inscripción personal

4. Revisa la **bandeja de entrada** de tu correo con el **asunto “Verifica tu cuenta”**. Si no lo encuentras ve a tu bandeja de **“Correo no deseado”** o **“Spam”**.

Ingresar el **código de verificación** que recibiste en la ventana.

Una vez verificada tu cuenta, te saldrá el siguiente mensaje:



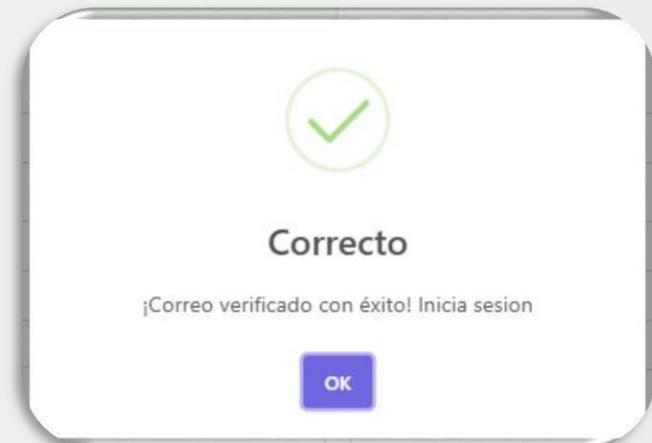
Verifica tu cuenta

ingresa el código que llegó a tu correo con el asunto de "Verifica tu cuenta"

Código de verificación *

[Volver a enviar el código](#)

Confirmar



Y podrás **iniciar sesión** para continuar con el registro de tus datos personales.

5. Llena tus datos.

¡Importante!

Para poder ingresar a tu sesión deberás completar **todos los datos solicitados**.

Cuando registres tus datos completos, da click en el botón **“terminar registro”**

Reto STEAM Jalisco

Bienvenido a la edición 2026 | David Perfil Cerrar sesión

Registro Reto STEAM Jalisco 2026

Para poder registrarte en el desafío tienes que llenar los siguientes campos:

Rol dentro del reto
"Sólo los Docentes pueden ser Asesores"

Seleccionar rol

Nombre(s)
David

Apellido paterno Prado Apellido materno Prueba

Sexo Seleccionar sexo Fecha de nacimiento dd/mm/aaaa

Teléfono celular Escribe el teléfono celular Teléfono fijo Escribe el teléfono fijo

Datos de la Escuela

Subsistema Selecciona subsistema Nombre del plantel Selecciona escuela

Municipio Torno Seleccionar turno

Semestre Seleccionar semestre

Nombre completo del padre, madre o tutor Escribe el nombre del padre, madre o tutor

Correo electrónico del padre, madre o tutor Ej. ejemplo@gmail.com Teléfono del padre, madre o tutor Escribe el teléfono

¿Cuentas con pasaporte vigente?
 No Si

¿Cuentas con VISA vigente para USA?
 No Si

Terminar registro

Inscripción personal

6. **Todos** los **integrantes** del equipo y tu **profesor asesor** deberán completar cada uno su registro de **forma individual**.



Crea tu Equipo

7. Una vez que **todos** tus compañeros estén **registrados** en la plataforma, podrán formar su equipo.

8. Sólo **uno** de los **estudiantes** fungirá como el **líder del equipo** y será responsable de registrar su equipo e invitar a sus compañeros a unirse.



Crea tu Equipo

9. **El estudiante** que fungirá como **el líder** registrará los datos generales del equipo dando click en el botón **“Crear nuevo equipo”**.

¿Aún no tienes equipo registrado?

Si eres el líder crea tu equipo, si no eres el líder espera a que te inviten



Crear nuevo equipo

Crea un equipo desde cero para invitar a tus compañer@s a ser parte de él y juntos participar en este challenge

10. Se abrirá una nueva ventana para **registrar** los **datos generales** del **equipo**:

Crear equipo

Nombre de equipo

(max 90)

Descripción del equipo

(max 255)

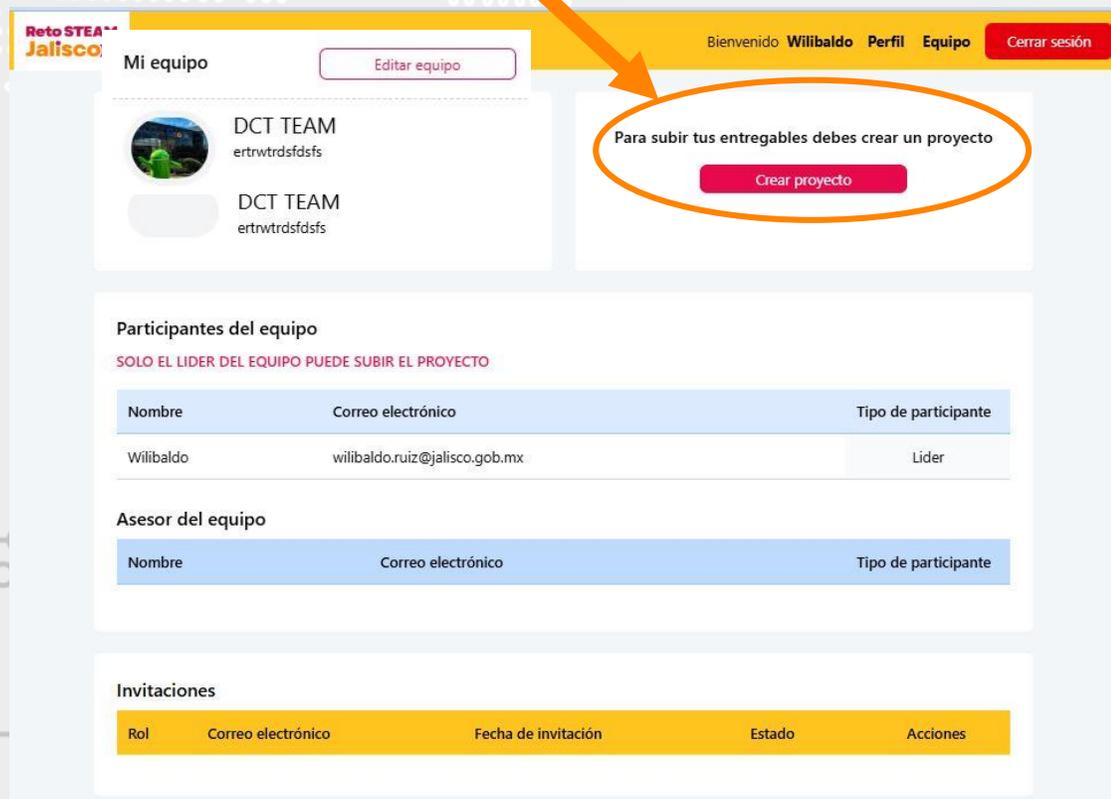
Logo

Haz click para subir la imagen. Máximo 2MB en formato .jpg, .jpeg, .png

Aceptar **Cancelar**

Crea tu Proyecto

11. Cuando que **el líder** haya creado el **equipo**, podrá registrar su **proyecto** en el botón “**Crear proyecto**”.



Reto STEAM Jalisco

Bienvenido **Wilibaldo** Perfil Equipo **Cerrar sesión**

Mi equipo [Editar equipo](#)

DCT TEAM
ertnrtrdsfdfs

DCT TEAM
ertnrtrdsfdfs

Para subir tus entregables debes crear un proyecto

Crear proyecto

Participantes del equipo

SOLO EL LIDER DEL EQUIPO PUEDE SUBIR EL PROYECTO

Nombre	Correo electrónico	Tipo de participante
Wilibaldo	wilibaldo.ruiz@jalisco.gob.mx	Lider

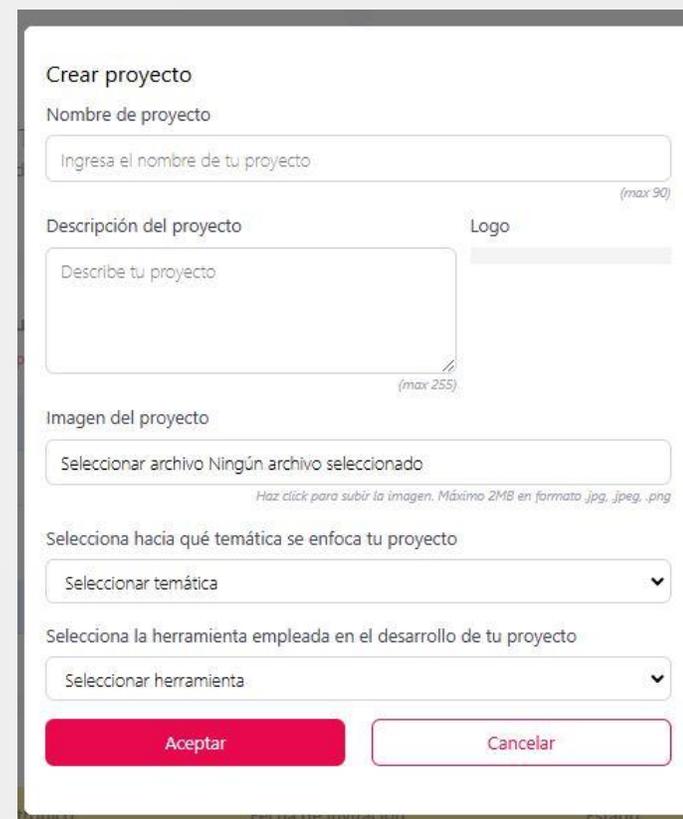
Asesor del equipo

Nombre	Correo electrónico	Tipo de participante
--------	--------------------	----------------------

Invitaciones

Rol	Correo electrónico	Fecha de invitación	Estado	Acciones
-----	--------------------	---------------------	--------	----------

12. Ingresa **datos generales** de tu **proyecto**.



Crear proyecto

Nombre de proyecto

Ingresa el nombre de tu proyecto (max 90)

Descripción del proyecto (max 255)

Describe tu proyecto

Logo

Imagen del proyecto

Seleccionar archivo Ningún archivo seleccionado

Haz click para subir la imagen. Máximo 2MB en formato jpg, jpeg, png

Selecciona hacia qué temática se enfoca tu proyecto

Seleccionar temática

Selecciona la herramienta empleada en el desarrollo de tu proyecto

Seleccionar herramienta

Aceptar **Cancelar**

Invita compañeros al equipo

13. El **líder** que haya completado la creación del **equipo** y **proyecto** podrá invitar a unirse a los demás integrantes y al profesor asesor.

14. Para invitar a los otros integrantes, **deberá** dar click en el botón **“invitar nuevo integrante”** en esta sección.

The screenshot shows a user interface for the Reto STEAM Jalisco 2026 platform. At the top, there is a navigation bar with the logo, a welcome message for 'Wilbaldo', links for 'Perfil' and 'Equipo', and a 'Cerrar sesión' button. The main content area is divided into several sections:

- Mi equipo:** Displays 'DCT TEAM' with a profile picture and a placeholder ID 'ertwrtrdsfsfs'. An 'Editar equipo' button is visible.
- Mi proyecto:** Displays 'Vasos mágicos' with a project image and a placeholder ID 'kjñreilkjgñijñlkjñlkjñlkadñjñfd'. It includes a 'Temática: Cuidado del agua' and a 'Herramienta: Diseño y Modelado 3D'. An 'Editar Proyecto' button is visible.
- Participantes del equipo:** A section with a warning 'SOLO EL LIDER DEL EQUIPO PUEDE SUBIR EL PROYECTO'. It contains a table with columns for 'Nombre', 'Correo electrónico', and 'Tipo de participante'. One participant is listed: Wilbaldo, wilbaldo.ruiz@jalisco.gob.mx, Lider.
- Asesor del equipo:** A section with a table for listing advisors, with columns for 'Nombre', 'Correo electrónico', and 'Tipo de participante'.
- Invitaciones:** A section with a yellow 'Invitar nuevo integrante' button and a table with columns for 'Rol', 'Correo electrónico', 'Fecha de invitación', 'Estado', and 'Acciones'.

Invita compañeros al equipo

15. **El líder envía invitaciones** al asesor y los integrantes del equipo a los **correos electrónicos** con los que se registraron individualmente en la plataforma.



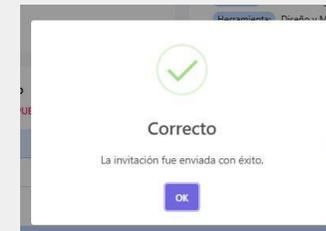
Invitar a un integrante al equipo

Correo electrónico

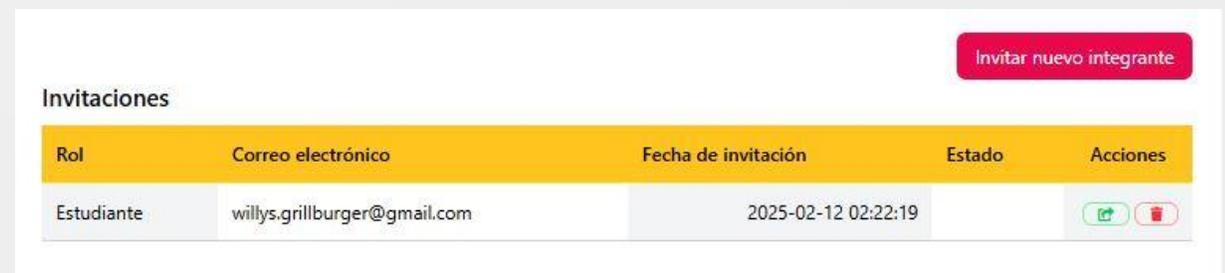
Ej. ejemplo@gmail.com

Invitar Cancelar

16. Si la invitación se envió correctamente se mostrará el siguiente mensaje.



Y quedará registrado en la sección de invitaciones enviadas:



Invitaciones

Invitar nuevo integrante

Rol	Correo electrónico	Fecha de invitación	Estado	Acciones
Estudiante	willys.grillburger@gmail.com	2025-02-12 02:22:19		 

Invita compañeros al equipo

17. El invitado recibirá un aviso en su correo electrónico y en su sesión de la plataforma del **Reto STEAM Jalisco** con un mensaje para aceptar la invitación.

18. Una vez aceptada la invitación, podrán verse en la plataforma del **Reto STEAM Jalisco** como integrantes del equipo.



Actualmente tienes 1 invitación para ingresar a un equipo, es necesario Aceptar la invitación para pertenecer a un proyecto y equipo o rechazarla para crear el proyecto propio

Equipo	Lider	Aceptar / Rechazar
SEMS	Ma. Ana Laey Jara	<div style="display: flex; gap: 10px;"> Aceptar Rechazar </div>

Participantes del equipo

SOLO EL LIDER DEL EQUIPO PUEDE SUBIR EL PROYECTO

Nombre	Correo electrónico	Tipo de participante
Ma. Ana Laey	ana.jara@jalisco.gob.mx	Lider
ANA	ana.laey.2@gmail.com	
Juan	wruiz5644@gmail.com	

Asesor del equipo

Nombre	Correo electrónico	Tipo de participante

Invitar nuevo integrante

Invitaciones

Rol	Correo electrónico	Fecha de invitación	Estado	Acciones

Entrega tus Evidencias

19. El equipo deberá subir los productos que marca la convocatoria para participar en la primera etapa de evaluación.

Sólo el líder del equipo podrá subir los entregables del proyecto en la plataforma durante el periodo del 02 de marzo al 26 de abril de 2026



¡Éxito!

Bienvenidos al

Reto STEAM
Jalisco 20
26





JALISCO
GOBIERNO DEL ESTADO

