

La Secretaría de Educación del Estado de Jalisco  
a través de la Subsecretaría de Educación Media Superior

Convoca al

**DESAFÍO JÓVENES RECREA STEAM 2024**

De acuerdo al Plan Estatal de Gobernanza y Desarrollo de Jalisco 2018-2024 Visión 2030, es de suma importancia para el Gobierno del Estado, mejorar la calidad y acceso educativo, para lo cual, se debe impulsar la vinculación, articulación y corresponsabilidad entre los niveles educativos, instancias gubernamentales y otros sectores de la sociedad, para fortalecer el desarrollo educativo mediante proyectos innovadores.

En atención a este compromiso, la Secretaría de Educación del Estado de Jalisco reconociendo la importancia y el valor que tienen los jóvenes en el aporte de soluciones a los problemas de sus comunidades, impulsa el **Desafío Jóvenes Recrea STEAM 2024**, dirigido a los alumnos de educación media superior, con lo que se pretende alentar la participación innovadora, creativa, original y proactiva de los jóvenes mediante habilidades STEAM (por sus siglas en inglés Science, Technology, Engineering, Arts and Maths), por ello se:

**CONVOCA**

A los alumnos inscritos en las instituciones educativas públicas y particulares con acuerdo de incorporación del nivel medio superior en el estado de Jalisco, a participar en el **Desafío Jóvenes Recrea STEAM 2024**, de acuerdo con las siguientes:

**BASES**

Cuando, en la presente convocatoria, se mencione de manera genérica a los jóvenes, alumnos, aspirantes, docentes y participantes, se considerará dentro de la misma a las y los jóvenes, a las y los alumnos, a las y los aspirantes, las y los docentes y a las y los participantes; por lo que estas menciones plasmadas en un género se refieren, sin distinción alguna, a todas las personas físicas de todos los géneros, sin preferencia ni discriminación alguna.

**PRIMERA. - Objetivo:**

Promover en el alumnado, el desarrollo de propuestas, modelos y prototipos con base en sus conocimientos, habilidades y actitudes de la metodología STEAM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Arte y Matemáticas), con el reto de identificar y resolver de forma original e innovadora, un problema de la sociedad en su comunidad, municipio o de la entidad federativa.

**SEGUNDA. - De los participantes:**

Podrán participar todos los alumnos de las instituciones educativas de educación media superior en el estado de Jalisco, que se encuentren inscritos en:

- Programas de bachillerato general y tecnológicos semestrales escolarizados.
- Programas de bachillerato intensivo semiescolarizado.
- Programas de bachillerato virtual y Sistema de Preparatoria Abierta.

Los alumnos deberán integrarse en equipos de trabajo conformados con un mínimo de tres (3) alumnos y un máximo de cuatro (4) alumnos, acompañados siempre de un docente que fungirá como asesor institucional.

Las problemáticas a solucionar en los proyectos propuestos podrán englobarse en cualquiera de las siguientes categorías:

- Cuidado del agua y sustentabilidad ambiental
- Ciencias de la salud
- Arte
- Inclusión y equidad
- Desarrollo comunitario

Los proyectos deben desarrollarse con base en tus conocimientos, habilidades y actitudes de la metodología STEAM empleando diversas herramientas tecnológicas como: apps, desarrollo de software, mecatrónica, robótica, electrónica, mecánica, matemáticas y ciencias aplicadas.

**TERCERA. - De la inscripción para participar:**

La inscripción de los equipos quedará abierta a partir de la publicación de la presente convocatoria, teniendo como fecha límite el **domingo 17 de marzo del 2024** a las 23:59 horas. La inscripción se realizará en el siguiente link:

<https://gobjal.mx/RecreaSTEAM2024>

**CUARTA. – Capacitación a participantes:**

Para fortalecer el desarrollo y presentación de los proyectos, se tendrá acceso a un programa de capacitación, del **lunes 12 de febrero al viernes 12 de abril del 2024**.

El programa de capacitación se podrá consultar a partir del **viernes 02 de febrero del 2024**, en el siguiente link:

<https://gobjal.mx/RecreaSTEAM2024>

Los temas que se abordarán en el programa de capacitación, serán:

- Mega tendencias STEAM.
- Elaboración de proyectos.
- Elevator pitch.
- Emprendimiento.
- Business model CANVAS.
- Webinar de responsabilidad social.
- Taller de responsabilidad social.
- Taller en programación: bajo nivel, alto nivel y bases de datos.
- Bioteología.
- Taller de impresión 3D.

**QUINTA. – Requisitos para participar:**

Los equipos participantes deberán de cumplir con los siguientes requisitos:

- Realizar un video de su proyecto y publicarlo en YouTube con el siguiente nombre:

**DESAFÍO JÓVENES RECREA STEAM 2024 <NOMBRE DEL EQUIPO> #RecreaSteam**

En el video debe mostrar y explicar por el equipo, las principales características y funcionamiento del proyecto, con una duración máxima de 3 (tres) minutos.

El video será realizado en un formato de **Elevator pitch**, debiendo incluir al menos los siguientes puntos:

1. Nombre de los participantes, nombre de la escuela, municipio.
2. Necesidad o problema que quieren resolver.
3. Solución que aportan con su proyecto.
4. Mencionar que alternativas existen en el mercado y cuál es el diferenciador con respecto a otras soluciones.
5. Costos de implementación y beneficiarios del proyecto.

II. Entregar un portafolio del proyecto con el nombre:

**DESAFÍO JÓVENES RECREA STEAM <NOMBRE DEL EQUIPO> PORTAFOLIO**

Los equipos inscritos descargarán el instructivo y el formato para la entrega del portafolio del proyecto en la plataforma de inscripción; el formato contendrá la siguiente estructura:

- Nombre del equipo.
- Datos de los participantes.
- Datos del profesor asesor.
- Nombre del proyecto.
- Descripción del proyecto (en inglés y español)
- Justificación.
- Objetivo general y específicos.
- Descripción metodológica.
- Beneficiarios del proyecto.
- Costo de implementación.
- Localización geográfica del proyecto.
- Bibliografía utilizada.
- Link de YouTube donde se pueda visualizar el video del proyecto.

III. Entregar evidencias de la publicación del hashtag **#RecreaSteam** en las redes sociales de los integrantes del equipo participante, consistentes en:

Cuatro capturas de pantalla de redes sociales, donde se vea el hashtag **#RecreaSteam** promocionando tu inscripción al **DESAFÍO JÓVENES RECREA STEAM 2024**, tales como: Facebook®, Instagram®, TikTok®, Twitter® Snapchat® u otras.

**SEXTA. – Etapas de evaluación:**

**Primera etapa de evaluación**

Los equipos inscritos, para participar deberán cargar en el siguiente link:

<https://gobjal.mx/RecreaSTEAM2024>

1. La liga electrónica del video en YouTube.
2. El portafolio del proyecto.
3. Las evidencias de la publicación del hashtag **#RecreaSteam** en redes sociales.

El periodo de tiempo para cargar la información antes descrita, será del **viernes 16 de febrero al domingo 28 de abril del 2024** a las 23:59 horas.

Los equipos que cumplan con los tres requisitos solicitados serán evaluados por un jurado calificador y con base en el puntaje obtenido seleccionarán a los 20 (veinte) equipos finalistas que pasaran a la segunda etapa de evaluación presencial.

Los proyectos se evaluarán conforme a los siguientes criterios:

Criterios de Evaluación	Puntos
Video	30
Portafolio	70
<b>Total</b>	<b>100</b>

Los 20 (veinte) equipos finalistas que pasen a la segunda etapa de evaluación se publicarán el **lunes 20 de mayo del 2024** en el link de inscripción:

<https://gobjal.mx/RecreaSTEAM2024>

**Segunda etapa de evaluación**

Los 20 (veinte) equipos finalistas, deberán presentar su proyecto de forma presencial ante el Jurado Calificador para la evaluación final.

La presentación de proyectos se realizará el **viernes 24 de mayo del 2024**, en el Área Metropolitana de Guadalajara, Jalisco, donde el Jurado Calificador evaluará y seleccionará a los 5 (cinco) equipos ganadores.

Este evento será transmitido en vivo a través de las redes sociales de la Secretaría de Educación del Estado de Jalisco.

Debido a alguna situación no prevista las fechas establecidas en esta convocatoria, así como el formato (virtual o presencial) bajo el cual se realizarán las evaluaciones de cada etapa, pueden ser modificadas por la Subsecretaría de Educación Media Superior.

**SÉPTIMA. – Ceremonia de premiación:**

La ceremonia de premiación se celebrará el día **viernes 24 de mayo del 2024**, después de la segunda etapa de evaluación, en el Área Metropolitana de Guadalajara, Jalisco.

**OCTAVA. – Jurado calificador:**

El jurado estará integrado por un grupo impar de máximo de 7 (siete) especialistas en desarrollo de proyectos STEAM, profesionistas, gerentes de empresas, líderes de organizaciones empresariales, integrantes de centros de investigación y desarrollo, socios de grupos de inversionistas de proyectos de base tecnológica y afines.

**NOVENA. - Premios**

**Premios para los alumnos integrantes del equipo:**

- **Primer lugar:** \$275,000.00 (doscientos setenta y cinco mil pesos 00/100 m.n.) que se dividirá entre todos los integrantes del equipo ganador.
- **Segundo lugar:** \$170,000.00 (ciento setenta mil pesos 00/100 m.n.) que se dividirá entre todos los integrantes del equipo ganador.
- **Tercer lugar:** \$120,000.00 (ciento veinte mil pesos 00/100 m.n.) que se dividirá entre todos los integrantes del equipo ganador.
- **Cuarto y quinto lugar:** \$15,000.00 (quince mil pesos 00/100 m.n.) para cada integrante del equipo ganador.
- **Del sexto al vigésimo lugar:** \$10,000.00 (diez mil pesos 00/100 m.n.) para cada integrante del equipo ganador.
- Además, los alumnos de los equipos ganadores del 1° al 5° lugar, serán acreedores a un viaje todo pagado, para asistir a la Jornada de Innovación en Seattle, WA EE. UU. y Vancouver, BC Canadá, la cual se celebrará entre **el 30 de junio al 7 de julio del 2024**, debiendo cumplir con los requisitos migratorios y las disposiciones en materia de salud que emita Estados Unidos de América y Canadá para realizar el viaje.

Es responsabilidad exclusiva del participante contar previamente con la documentación requerida por las autoridades nacionales y extranjeras para la realización del viaje.

- Se otorgará un diploma a todos los integrantes de los 20 (veinte) equipos finalistas.

**Premios para los docentes registrados como asesores de los equipos ganadores:**

Recibirán un apoyo económico de:

- **\$50,000.00** (cincuenta mil pesos 00/100 m.n.), para el docente del equipo ganador del primer lugar.
- **\$35,000.00** (treinta y cinco mil pesos 00/100 m.n.), para

- el docente del equipo ganador del segundo lugar.
- **\$25,000.00** (veinticinco mil pesos 00/100 m.n.), para el docente del equipo ganador del tercer lugar.
- **\$15,000.00** (quince mil pesos 00/100 m.n.) para cada docente de los equipos ganadores del cuarto al vigésimo lugar.
- Además, los docentes de los equipos del 1° al 5° lugar, serán acreedores a un viaje todo pagado, para asistir a la Jornada de Innovación en Seattle, WA EE. UU. y Vancouver, BC Canadá, la cual se celebrará entre el **30 de junio al 7 de julio del 2024**, debiendo cumplir con los requisitos migratorios y las disposiciones en materia de salud que emita Estados Unidos de América y Canadá para realizar el viaje.

Es responsabilidad exclusiva del docente contar previamente con la documentación requerida por las autoridades nacionales y extranjeras para la realización del viaje.

- Se otorgará un diploma a todos los docentes de los 20 (veinte) equipos finalistas

#### **DÉCIMA. - Información complementaria:**

Si se detecta en cualquier etapa del desafío un plagio parcial o total de los proyectos presentados por algún equipo, esto será causa de descalificación inmediata.

La participación en este desafío, implica la aceptación de sus bases. Cualquier situación no contemplada en la presente convocatoria será resuelta por la Subsecretaría de Educación Media Superior.

Para cualquier duda o aclaración respecto al contenido de esta convocatoria comunicarse a la Subsecretaría de Educación Media Superior, a través del correo electrónico [sems.sej@jalisco.gob.mx](mailto:sems.sej@jalisco.gob.mx) o en el teléfono 33 3030 7500 extensiones 53544 y 57582.

#### **DÉCIMA PRIMERA. - Aviso de Privacidad:**

Los datos personales recabados serán protegidos, incorporados y tratados en la base de datos correspondiente, de conformidad con lo dispuesto por la Ley de Protección de Datos Personales en Posesión de Sujetos Obligados del Estado de Jalisco y sus Municipios, y de acuerdo al aviso de privacidad que puede consultar en el siguiente link:

<https://recrea.jalisco.gob.mx/aviso-de-privacidad/>

Los datos personales que sean recabados con motivo de la presente convocatoria, ya sea de manera directa o indirecta, serán utilizados única y exclusivamente para los fines y objetivos por los que fueron entregados por su titular a la Secretaría de Educación del Estado de Jalisco.

#### **DÉCIMA SEGUNDA. - Equidad y no discriminación:**

La selección de personas destinatarias de las convocatorias emitidas por la Secretaría de Educación del Estado de Jalisco se realiza mediante procedimientos competitivos, eficientes, equitativos, transparentes y públicos, sustentados en méritos y calidad y se obliga a no discriminar a los proponentes por ningún motivo o condición social o física.

La Secretaría de Educación del Estado de Jalisco se obliga a no discriminar a los proponentes por ningún motivo o condición social o física y deberá observar los principios de equidad y no discriminación, particularmente cuidando la equidad de género.

#### **DÉCIMA TERCERA. - Quejas y denuncias:**

Cualquier aspirante tendrá derecho a presentar quejas y denuncias que puedan dar lugar al establecimiento de responsabilidades administrativas, civiles o penales ante las instancias correspondientes, ya sea por el incumplimiento de las disposiciones contenidas en la presente convocatoria o ante la presunción de la realización de conductas contrarias a la normatividad que resulte aplicable. Podrá realizar dicha queja o denuncia de forma directa (oral y/o escrita) ante la Contraloría del Estado de Jalisco, teléfonos 800 4663786, 33 36681613, ext. 50704, 50709 y 50712. Correo electrónico: [quejasydenunciasce@jalisco.gob.mx](mailto:quejasydenunciasce@jalisco.gob.mx). Domicilio: Av. Vallarta No. 1252, esquina Atenas, col. Americana, Guadalajara, Jalisco. C.P. 45160

#### **DÉCIMA CUARTA. - Fechas importantes:**

- Emisión de la convocatoria: miércoles 31 de enero del 2024.
- Inscripción: miércoles 31 de enero al domingo 17 de marzo de 2024.
- Entrega de evidencias para la primera etapa de evaluación: viernes 16 de febrero al domingo 28 de abril del 2024.
- Publicación de resultados primera etapa: lunes 20 de mayo del 2024.
- Segunda etapa de evaluación: viernes 24 de mayo del 2024.
- Ceremonia de premiación: viernes 24 de mayo del 2024.
- Jornada de innovación: entre el 30 de junio y 07 de julio del 2024.

**“Esta convocatoria es pública, ajena a cualquier partido político. Queda prohibido su uso para fines distintos a los establecidos en la convocatoria”.** Quien haga uso indebido de los recursos aquí establecidos deberá ser denunciado y sancionado de acuerdo con la ley aplicable y ante la autoridad competente.

**ATENTAMENTE**  
Guadalajara, Jalisco, 31 de enero del 2024

**JUAN CARLOS FLORES MIRAMONTES**  
SECRETARIO DE EDUCACIÓN DEL ESTADO DE JALISCO